

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ «РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ»

Общая трудоемкость – 3 з.е. или 108 часов

Итоговая форма контроля – зачет

Цели изучения курса: изучение базового устройства популярных мобильных платформ и возможностей, которые предоставляет данная платформа для разработки мобильных систем на базе эмуляторов, получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации популярных мобильных платформ.

Задачи курса:

- овладение основами базового устройства популярных мобильных платформ;

- изучение основных элементов пользовательского интерфейса мобильных приложений;

- получение практических навыков по созданию пользовательских интерфейсов, сервисов, а также по использованию сигнализации, аппаратных сенсоров и стандартных хранилищ информации популярных мобильных платформ.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: основные компоненты архитектуры мобильных платформ; жизненный цикл мобильных приложений и их структуру; основные элементы пользовательского интерфейса мобильных приложений; работу с файлами, базами данных, пользовательскими настройками в мобильных устройствах; инструменты для программирования и основ проектирования мобильных приложений; возможности программных интерфейсов, обеспечивающих функции телефонии, отправки/получения SMS; возможности взаимодействия с геолокационными, картографическими сервисами;

Уметь: программировать и проводить эффективное тестирование программ и приложений для мобильных устройств .

Владеть: навыками практического применения инструментальных средств и методов разработки мобильных приложений;