

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

Общая трудоемкость – 4 з.е. или 144 часа

Итоговая форма контроля – экзамен

Цели и задачи дисциплины

Дисциплина «Компьютерная графика» ставит своей **целью** изучение теоретических основ по принципам компьютерной графики и функционированию современных графических редакторов и графических систем.

Задачи дисциплины предполагают изучение:

- основных понятий компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения;
- сформировать умения и навыки использования компьютерной графики для решения профессиональных задач;
- выработать практические навыки работы с программным обеспечением растровой, двумерной и трехмерной векторной графики.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

- основные форматы графических файлов и их структуру;
- области применения компьютерной графики;
- цветовые модели;
- методы представления графических объектов;
- основные функциональные возможности современных графических систем.

Уметь:

- выбирать графические системы и методы представления графических объектов;
- выбирать необходимые форматы графических файлов.

Иметь навыки:

- работы с графическим редактором;

Иметь представление:

- о стандартах в области разработки графических систем;
- о технических средствах компьютерной графики.