

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ «ИНФОРМАТИКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Общая трудоемкость – 8 з.е. (288 часов)

Итоговая форма контроля – экзамен

Цели и задачи дисциплины

Дисциплина «Информатика и программирование» ставит своей **целью** изучение функциональных возможностей ЭВМ, современных информационных технологий, основных принципов программирования, получение теоретических знаний и практических навыков в высокоуровневом программировании.

Задачи дисциплины предполагают изучение:

- современных информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности
- методов поиска и обмена информацией в глобальных и локальных компьютерных сетях;
- высокоуровневого языка программирования;
- овладение практическими навыками, позволяющими решать задачи обработки числовой и символьной информации в рамках прикладных задач.

В результате освоения дисциплины «Информатика и программирование» обучающийся должен:

Знать:

- основные понятия и терминологию в области информатики;
- основы построения и архитектуры компьютера;
- базовые типы данных, операции и операторы языков программирования;
- принципы объектно-ориентированного программирования (ООП).

уметь:

- формализовать вычислительные и логические задачи;
- представлять алгоритмы вычислительных и логических задач.

владеть навыками создания и отладки приложений на одном из высокоуровневых языков программирования в интегрированной среде разработки.